

Werkzeugwegsimulation

Mit dem Befehl „Simulation“ ist es möglich, eine Simulation des generierten Werkzeugwegs zu erhalten. Wählen Sie „Menü“ -> „ Simulation“ oder drücken Sie F6 auf der Tastatur.

Werkzeugwegsimulation

Mit dem Befehl „Simulation“ ist es möglich, eine Simulation des generierten Werkzeugwegs zu erhalten.

Wählen Sie „Menü“ -> „ **Simulation**“ oder drücken Sie F6 auf der Tastatur.

Simulation_1111

Hier der Seitenbildschirm der Simulation.

Mit der Simulationssteuerung können Sie einzelne Schritte vorwärts oder rückwärts ausführen.

Simulation pausieren und fortsetzen

Mit diesem Steuerelement können Sie die Simulationsgeschwindigkeit erhöhen. Ziehen Sie den Cursor mit der Maus

Dieser Schieberegler steht für die Zeitleiste des aktuellen Vorgangs. Sie können den Cursor nach vorne oder hinten ziehen.

019136c21960742fb48874f2a0c17628_444

Werkzeugmodus: Es ist möglich, das Werkzeug transparent anzuzeigen oder vollständig auszublenden

Mit nächster Operation fortfahren: Wenn diese Option aktiviert ist, wird am Ende einer Operationssimulation die nächste Operation abgespielt. Andernfalls wird die Animation angehalten. Mit der Schaltfläche 2 können Sie manuell zur nächsten oder vorherigen Operation wechseln.

Kompletten Werkzeugweg anzeigen: Wenn diese Option aktiviert ist, werden alle Bewegungen des aktuellen Vorgangs angezeigt. Standardmäßig wird nur der letzte Teil des Werkzeugwegs angezeigt. Die Länge dieses visualisierten Werkzeugwegs wird durch die Eigenschaft „Werkzeugweglänge“ bestimmt.

Rohteilsimulation: Wenn diese Option aktiviert ist, wird die Materialabtragssimulation angezeigt. Diese Option kann sich auf die Leistung auswirken.

Bei Kollision anhalten: Wenn eine schnelle Kollision erkannt wird, wird die Animation bei Kollisionsereignis angehalten. Diese Option ist nur aktiviert, wenn die Bestandssimulation aktiv ist.

Information: Die aktuelle Werkzeugposition und die Schnittdatenparameter sind im unteren Teil des Bildschirms sichtbar.

Hinweis:

Um die Leistung eines PCs mit eingeschränkter Hardware zu verbessern, können Sie:

- Deaktivieren Sie [Lagersimulation]. Nur Bewegungen werden angezeigt
- Aktivieren Sie [Zwischenposition überspringen]. Nur Momentendpunkte werden visualisiert.

“ Es werden keine Kollision zwischen Werkzeug und Vorrichtung oder Reitstock erkannt. Auch sehr hohe Vorschubbewegungen ins Lager hinein werden nicht erkannt. Nur schnelle Bewegungen ins Rohteil werden als Kollision erkannt.

Revision #1

Created 2026-09-03 10:48:03 UTC by Admin

Updated 2026-09-04 19:26:56 UTC by Admin