

Achse Einstellungen

Wichtig: Der Reiter Motion Kit ist wichtig da alle Einstellungen für jede Achse "MotionKit " vorgenommen werden müssen. Wählen Sie die entsprechende

Wichtig: Der Reiter Motion Kit ist wichtig da alle Einstellungen für jede Achse "MotionKit " vorgenommen werden müssen.

Wählen Sie die entsprechende Achse und nehmen Sie alle Einstellungen vor.

End und Referenzschalter

Das sind wichtige Signale die wir immer zu erst einstellen damit wir beim Einrichten die Maschine beschädigen.

Tragen Sie die Eingänge entsprechend Ihrer Verdrahtung ein.

TIP: Schließen Sie immer die Schalter als Öffner an, so haben Sie ohne Mehrkosten auch die Kabelbruchüberwachung incl.

Limit ++ steht für Endlage auf der positiven Seite des ausgewählten Motion Kit

Limit -- steht für Endlage auf der negativen Seite des ausgewählten Motion Kit

Referenzfahrt steht für Referenzschalter

Index - steht für Eingang des Encodernullsignals

Antrieb-Fehler steht für Meldungen aus dem Alarmkontakt der Endstufe wenn Sie diese Funktion an Ihren Endstufen haben.

018e4bae3f507fb79b858539a411b8ad

Signale

Umkehrspiel:

Um einen toten Gang auszugleichen kann man unter Module das jeweilige Motion Kit aufrufen:

Motion Kit 0 ist = X Achse 1 = Y Achse 2 = Z Achse 3 = Achse 4 = B Achse und 5= C Achse

In jedem Motion Kit muss die Einstellung zur Achse vorgenommen werden, es sei denn es gibt eine Funktion die für alle Achsen gleich sind.

Spielausgleich:

haben Sie in der Zahnstange - Kugelgewindespindel oder Getriebe zu viel Spiel kann dieses kompensiert werden. Messen Sie das Spiel aus und tragen Sie den Wert in MM in das Feld Spielausgleich ein. Ein Neustart der Software kann ggf. Helfen damit die Parameter übernommen werden.

Bitte beachten Sie den **Stick-Slip-Effect** „Haftgleiteffekt“

Der Stick-Slip-Effekt (von engl. stick „haften“ und slip „gleiten“) bzw. Haftgleiteffekt bezeichnet das

Ruckgleiten von gegeneinander bewegten Festkörpern. Dieses Phänomen tritt auf, wenn ein Körper bewegt wird, dessen Haftreibung deutlich größer ist, als die Gleitreibung.

Also nicht alles was Sie auf Ihrer Uhr sehen ist "Umkehrspiel" beachten Sie dieses wenn Sie die Werte ermitteln

Verzögerungszeit - Reset Dauer

Bei unseren Systemen schalten die Servos selbständig die Bremse frei so das wir die Verzögerungszeiten nicht benötigen. Die Resetdauer kann angepasst werden, wenn die Fehlerlöschung nicht ausreichend ist.

Klicken Sie " Alle Motionkits an" Wenn diese Einstellungen für alle Achsen aktiviert werden sollen.

Verzgerung

Verzögerung

Richtung:

Läuft eine Achse Grundsätzlich falsch kann hier die Richtung geändert werden

Wählen Sie "Richtung" und dann Umgekehrt aus, nun müsste nach einem Neustart der SIM Software auch die Achse gedreht ansteuern.

Nicht zu verwechseln mit Encoder- Richtung oder Schritt- Polarisation

Richtung

Richtung

Wer eine IP-A einsetzt kann hier die Richtung der **Encoder Signale** wechseln oder Umkehren. Bei **Schritt Polarisation** müssen Sie Einstellen ob Ihre Drive auf eine fallende oder steigende Flanke reagieren soll.

Ausgangssignale:

Weisen Sie hier einen Ausgang für:

Antrieb Aktivieren - Servo On Signal

Antrieb Reset - Fehler löschen

Wer das CNC Connectsystem hat:

Antrieb Aktivieren - Ausgang 1

Antrieb Reset - Ausgang 0

018e4bb1187b709ba297c24e795c2ec0

Ausgänge

Achse Auflösung

Hier stellen Sie die Achsauflösung ein. Also wie viele Impulse gebe ich aus (bei IP-M und IP-S) oder wie viele Signale erhalte ich pro mm.

Die Angaben sind immer pro Einheit (in der Regel mm) anzugeben.

Wenn wie im dem Bild 1000 "Signale" im Motortuning eingestellt haben. Sie mit der Maschine 100 mm fahren wollten und die Maschine wirklich nur 50 mm gefahren ist müssen Sie die Anzahl auf 2000 erhöhen.

Sie können auch den 3 Satz anwenden.

$1000 / \text{durch gefahrene Strecke} \times \text{gewünschte Strecke}$ also $1000/50 \times 100$ ergibt in unserem Beispiel: 2000

Wird bei der Berechnung eine Dezimalzahl ausgegeben, können Sie die Nachkommastellen auch in den Einstellungen eintragen. Beachten Sie aber das Sie einen Punkt und kein Komma eintragen:

1428,571428571429 = Falsch

1428.571428571429 = Richtig

Auflösung

Auflösung

Dezimalzahl

Dezimalzahl

Revision #1

Created 2026-09-03 10:48:18 UTC by Admin

Updated 2026-09-04 19:35:14 UTC by Admin